

Bonjour.

Je m'appelle Irène la sirène,
je vis au large de Sainte-Maxime
et je suis une amie de
LULU LA TORTUE
et de
LÉON LE POISSON.



Chasse au trésor

J'ai découvert la ville de Sainte-Maxime il y a très longtemps à l'époque des années folles en 1920. Comme j'ai l'immense privilège de pouvoir marcher pour retrouver la terre alors j'ai choisi spécialement ce merveilleux endroit pour me balader en secret.

Un jour de printemps alors que je croyais être cachée, un jeune marin a été envouté par mon chant. Il a passé toute sa vie à essayer de me retrouver et a fait construire un palais en mon honneur.

Depuis, je fais très attention de bien me cacher.

Lors de ton parcours, tu découvriras des indices te menant à un mot magique qui te permettra de savoir où j'aime aller me cacher quand les pirates sont de retour, mais attention c'est un secret...

Les 5 lettres formeront le mot magique que je veux te transmettre. Ensuite, tu obtiendras une récompense bien méritée.

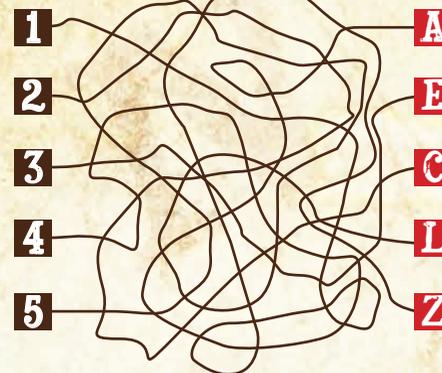
Bonne chance !!

**POUR PARTICIPER,
IL Y A 3 CONDITIONS
À RESPECTER**

- 1 Il faut avoir entre 3 et 12 ans,
- 2 Il faut, obligatoirement, être accompagné d'un adulte,
- 3 Une seule participation est autorisée par enfant.



En sortant de l'**Office de Tourisme**, fais 35 pas afin d'arriver à la hauteur du poète qui porte le nom d'un célèbre vent qui souffle en Provence. Observe la direction de son regard... Emprunte les passages piétons et direction la mer ! Retrouve la sculpture en forme de cœur. **TOP DÉPART !** Dirige-toi sur la **Promenade Simon-Lorière** en direction du pont de Sainte-Maxime qui se nomme le Pont du Préconil. Arrivé au 7^e pin parasol observe sur ta droite, de l'autre côté de la route, un bâtiment de couleur jaune. Il a été construit en 1929 par mon jeune marin. Il l'a appelé « **Le Palais des Sirènes** ». Au sommet du palais, tu découvriras un très beau décor, combien de sirènes comptes-tu ?



Note la lettre correspondant au nombre que tu as trouvé. **INDICE N°1**

Il est temps de revenir sur tes pas jusqu'à l'**Office de Tourisme**. Traverse le passage piéton qui est en face, avance jusqu'à la **place Louis Blanc**. Sur ta droite se trouve une placette fleurie surmontée d'un très grand arbre. Retrouve le nom de cet arbre et note la troisième lettre. **INDICE N°2**

En empruntant la **rue des Sarrasins**, jusqu'à ce que celle-ci se transforme en **Place des Sarrasins**, tu trouveras sur ta droite un bel Olivier. Avance-toi et retrouve la plaque jaune à proximité sur laquelle figure une inscription en Provençal. C'est une langue ancienne qui est encore utilisée par les sirènes pour enchanter les marins. Note la troisième lettre du deuxième mot. **INDICE N°3**

Continue tout droit et prend ensuite sur ta gauche la **rue Siméon Fabre** suivi de la **rue du Marché** qui te mènera jusqu'à la **place du Marché**.

Quelle jolie fontaine à l'image de ses amis les poissons ! Irène n'a pas pu s'empêcher de s'y arrêter pour se rafraîchir. Maintenant, continue ta promenade sur la **rue Hoche** et tu trouveras sur ta droite, un tunnel à traverser pour te rapprocher de la mer ainsi que du mot magique ! Emprunte donc la troisième rue sur ta gauche, la **rue de Lorraine**. Au bout de la rue, retrouve cette fois un Olivier Millénaire, beaucoup plus ancien que le précédent. Trouve le panneau jaune et choisis la quatrième lettre du premier mot. Quelle est la lettre juste avant dans l'alphabet ? Réponds à cette question pour obtenir la quatrième lettre. **INDICE N°4**

Emprunte la rue qui descend sur la droite. Tu aperçois maintenant le plus vieil édifice de la ville construit en 1520 pour assurer la sécurité des habitants de Sainte-Maxime. Observe-le ! Trouve son nom, il est noté sur un panneau... Petit indice, il ressemble à une forme géométrique. Note sa dernière lettre. **INDICE N°5**

**FÉLICITATIONS !!!
TU AS TROUVÉ LE MOT
MAGIQUE !!!**

**RENDS-TOI
À L'OFFICE DE TOURISME
TU AS LARGEMENT
MÉRITÉ
TA RÉCOMPENSE :)**



Carte au trésor



Mot Magique

1



2

3

4



5

